

PROJET LABYRINTHE

0	1	2	3	4	5
■	■	■	■	■	■
■				A	■
■		■	■		■
■		■	■		■
■	D				■
■	■	■	■	■	■

```
lab = [[0 for j in range(ncol)] for i in range(nlin)]
```

```
for j in range(ncol)  
    lab[0][j] = 1 # mur
```

```
for j in range(ncol)  
    lab[nlin][j] = 1 # mur
```

tâches

1. dessiner le labyrinthe (D=départ - A=arrivée)
 2. parcourir le labyrinthe
 3. construire d'autres labyrinthes
 4. chercher le chemin le plus court
 5. construire une maison en labyrinthe
 5. chercher un chemin par optimisation
 - attribuer une valeur $V[i][j]=0$ à chaque case i,j
 - explorer aléatoirement le labyrinthe
 - en passant d'une case i_1, j_1 à une case i_2, j_2 mettre à jour la valeur de la case i_1, j_1
- $$V[i_1][j_1] = V[i_1][j_1] + a*(r + b*V[i_2][j_2] - V[i_1][j_1])$$
- a, b paramètres
r = 0 sauf quand i_2, j_2 correspond à A

